

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 17. April 2017, 23:52

Nein, mit einer HD 530 vor diesem Thread auch nicht, aber inzwischen wissen wir was es dazu braucht 😊 Welche spezifischen Änderungen in der DSDT für die HD 4000 notwendig sind weiß ich nicht aber irgendwie ist es kompliziert. Die generelle Vorgehensweise ist aber die gleiche wie bei der HD 4600 und 530...

[@griven](#) SysDefi ist bei dir 13.2 oder?