

# Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „griven“ vom 18. April 2017, 00:26

Das Device MEI oder IMEI fehlte bisher in meiner DSDT ich habe es mal hinzugefügt (PJALM Graphics Patch) und es wird mit den folgenden Werten belegt:

Code

1. Device (IMEI)
2. {
3. Name (\_ADR, 0x00160000) // \_ADR: Address
4. Method (\_DSM, 4, NotSerialized) // \_DSM: Device-Specific Method
5. {
6. Store (Package (0x02)
7. {
8. "layout-id",
9. Buffer (0x04)
10. {
11. 0x3A, 0x1E, 0x00, 0x00
12. }
13. }, Local0)
14. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
15. Return (Local0)
16. }
17. }

Alles anzeigen

nur sehe ich hier erstmal keinen Grund warum das dazu beitragen sollte die ConnectorLess ID zu laden (habe das mit iMac 15.1, 14,1 und 13.1 und 13.2 als Sysdef durch)...

Edit Nachtrag das einfügen des IMEI Device bewirkt lediglich das mit HDMI Audio flöten geht...