

Erledigt

## Hardware für 3D-Rendern, Grafik, Video- & Fotobearbeitung

Beitrag von „MacFly“ vom 18. April 2017, 22:26

Jo! funxt!

OOTB 😊

... vorher gab es drei Pipser

Wind macht sie auch ... beim 3D-Rendern. Hält sich aber in Grenzen.

... und ist auch hinterher wieder still. Klasse!

Danke Dir!