

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „motiongroup“ vom 19. April 2017, 23:19

Stapelverarbeitung aus Compressor funktioniert auch... bei 4k zu 4k avc läuft nur die Qsync Engine

beim Eindampfen von 4K zu FullHD sieht man genau wie die GTX 970 sich um das Resizen kümmert und parallel die iGPU via QSync in h264 wandelt.

Resolve NO nur die GTX wird erkannt ebenso Fusion.. ok da steht die 14 in den Startlöchern.

Affinity funktioniert auch ... resp. es macht keine Troubles..

so ich hau mich aufs Ohr muss o5:00 raus aus dem Haus 🙄



absolut der Hammer