

NvidiaGraphicsFixup

Beitrag von „al6042“ vom 22. April 2017, 09:35

Hier mal eine andere Möglichkeit eine Nvidia-Karte nicht unbedingt mit der SysDef eines iMac14,2 betreiben zu müssen:

Features

- Fixes an issue in AppleGraphicsDevicePolicy.kext so that we could use a MacPro6,1 board-id/model combination, without the usual hang with a black screen.
- Boot-arg "-ngfxoff" disables kext loading
- Boot-arg "-ngfxdbg" turns on debugging output
- Boot-arg "-ngfxbeta" enables loading under unsupported osx version

Nähere Infos erhaltet ihr unter [Info: AGDPFix Alternative - kein Patchen mehr nach macOS Update nötig](#)

Die Macher des Kexts setzen auf einen modularen Ansatz, sodass ihr zusätzlich den folgenden Kext auch benötigt:

[Lilu - Generic kext patcher \(neue Grundlage für AppleALC 1.1.x und Shiki 2.x.x\)](#)

Ohne diesen, wird die vorliegende Version vom NvidiaGraphicsFixup nicht geladen.

EDIT von al6042:

ACHTUNG

NvidiaGraphicsFixup wird nicht mehr weiter entwickelt und wurde von Whatevergreen ersetzt:
[Info des Entwicklers vit9696](#)

Alle Nutzer sollten ab sofort für ihre Nvidia GPUs [Whatevergreen.kext](#), zusammen mit der neuesten [Lilu.kext](#) nutzen.