

Erledigt

AMD Radeon R7 370 einbinden in MacOS Sierra

Beitrag von „derHackfan“ vom 23. April 2017, 19:38

[Zitat von griven](#)

braucht es in dem Fall schon die den Atiinject denn sonst wird der Framebuffer nicht übernommen.

Jetzt bin ich aber gespannt wie ein Bogen. 😬