

**Erledigt**

## **Dell PowerEdge T20 - Triple Boot Wunder**

**Beitrag von „themaxx32000“ vom 23. April 2017, 23:51**

Leider ist es schon spät und ich habe auch nicht wirklich Zeit gefunden, daher einmal schnell zusammengefasst:

- Die ig-platfrom-id habe ich für dual-4k@60Hz ohne zusätzliche CoreDisplay-Patches auf **0xd260007** geändert (entsprechend muss die SSDT-7 angepasst werden).
- Um Artefakte zu verhindern müssen 128MB [DVMT](#) Pre-Allocated Speicher zugewiesen werden
- Um natives PowerManagement ohne Kernel-Patch zu nutzen (KernelPm=NO) muss die Option CFG lock deaktiviert werden

Anbei:

- Meine Clover config.plist mit dem von mir selbst in mühevoller Detailarbeit herausgearbeitetem Patch für den entsprechenden Framebuffer
- DSDT\_SSDT\_DVMT-pre-alloc => gibt beispielhaft an, was sich z.B. ändert, wenn man die [DVMT](#) Pre-Allocated Größe ändert (siehe mein Post oben - man sollte immer seine eigenen Adressräume mit denen von anderen abgleichen).
- Meine DSDTs und SSDTs (Grundlage von e60, keine weiteren Patches)
- IFR (setup vars) für die jeweils letzten T20 und T1700 BIOS Versionen
- Eine spezielle EFI-Bootshell zum ändern der Variablen
  - CFG lock, Variable: 0xDA2 => von 0x1 (enabled) auf 0x0 (disabled)
  - [DVMT](#) Pre-Allocated, Variable: 0x263 => von 0x1 (32MB) auf 0x4 (128MB)

**BITTE ÄUSSERST VORSICHTIG!!! DAMIT UMGEHEN UND DIE DEFAULTWERTE AUFSCHREIBEN!**

ToDo:

- Ich habe die AppleALC noch nicht fertig, würde dann aber auch eine andere ID als "3" nehmen (custom, irgendwas bis 99)
- Ich bekomme ab und an Abstürze im Standby (AppleMausiEthernet) - das dürfte laut Mieke an fehlerhaftem interrupt routing, DSDT oder PowerManagement liegen - <https://github.com/Mieke/IntelMausiEthernet/issues/8>

- muss ich bei Zeiten mal debuggen

PS: Mein Patch für die AppleIntelFramebufferAzul bewirkt auch, dass angeschlossene Monitore nicht mehr als "TV" Geräte erkannt werden – ich habe mich dabei ganz am Original orientiert. Getestet habe ich allerdings auch nur Monitore über DisplayPort und DVI (zu DP)