

Erledigt

Videoschnitt, Render, 3D Kiste für max. 3000€ / was kombiniert sich am besten?

Beitrag von „knollsen“ vom 24. April 2017, 20:43

[@DaTec](#) Ahh die Erleuchtung!

Na das Z10PE-D16 WS, habs mir angeschaut, Geiles Teil. Ich glaub das nehme ich auch.

Aber mit den 2 Grafikkarten bin ich doch etwas verwirrt. Hatte ja früher vor meiner GTX980 2 x 9800GT verbaut (auch mit 4 Monitore). Aber unter MacOS kenn ich keine Einstellung das die andere Grafikkarte als Renderkarte zu konfigurieren ist. Klar die 9800GT hat ja nur 2 Anschlüsse. Damals dachte ich - bau ne neue Grafikkarte ein und schwups rennt die 4K Bearbeitung - Puste Kuchen - das war nicht das was ich wollte.

Also geht das doch irgendwie - bloß wie?. Geht das dann auch unter Win7? Und so wie ich das oben sehe, nimmt man die schnellere Karte als Renderkarte!? Da aber FCPX 10.3 mit den Nvidia-WebDrivers noch nicht richtig klar kommt (3D-Texte - NO) muß ich wohl oder übel die 980 als Renderkarte nehmen und die RX480 als Monitoring. Doch genau das ist das was mich nervt. die RX480 hat keine 4 x DisplayPort da 3 Moni DP und 1 Moni HDMI hat. ... Da bekommt man doch nervlich die Krise.

[@benni0707](#) - das glaube ich dir gerne! Irgendwie ist das alles noch nicht da wo es kochen sollte! 4K Videobearbeitung braucht schnelle Speicher, schnelle SSD und verdammt schnelle Rechenleistung! Quicksync Thread oder Hardware Encoder (was ich nicht kenne) würde ich auch gerne zur Auswahl stellen. Schade, das da mein Wissen in der Beziehung mich verlassen hat.