

Erledigt

macOS Sierra hängt ab und zu und wird langsam

Beitrag von „elmacci“ vom 28. April 2017, 23:38

Ha, ich auch 😞

Hab aber so viel rumprobiert und leider nicht wirklich nach jedem Schritt getestet bzw. festgehalten.

Auf jeden Fall ein paar DSDT-Fixes die vorher nicht drin waren (FixIPIC, FixRegions, FixS3D...), Darkwake von 0 auf 8 geändert. Darkwake 0 hat bei kurzen Sleeps (ca. 1 Stunde) wunderbar geklappt. Bei Sleeps über Nacht bin ich morgens an den Rechner und die Status-Power-LED war an, Rechner lief. Aber die Monitore waren schwarz und der Rechner abgestürzt. Nur Hard Reset möglich.

Dann mal Darkwake 8 probiert und seitdem wieder alles gut, auch über Wake On Lan welches ich aktiviert habe.

Ansonsten:

- Generate P und C States aktiviert.
- Alle Kexte auf Aktualität geprüft und wo es eine neue Version gab diese ausgetauscht.
- da ich 2 GTX 970 habe jeweils eine SSDT für HDMI-Audio für PEG0 und PEG1

Das wars dann aber auch schon....

Und wie gesagt - aktuell läuft es seit ein paar Tagen, auch nach Sleep direkt responsive. Heisst aber nicht dass es morgen doch wieder da ist.

EDIT: Ach ja, Ich habe Quicksync aktiviert bekommen (siehe QuickSync-Thread), die iGPU ist seitdem nicht mehr als Primary im BIOS aktiviert und ich nutze jetzt noch zusätzlich (für Quicksync) die HD530 mit Inject Intel und platform id 19120001 und die FakeId für IntelGFX 0x19128086. Siehe [Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung](#)

UPDATE 03.05. - nochmal 5 Tage später: Es funktioniert immer noch alles wie es soll, die Ruckler sind bei mir nicht mehr aufgetreten.