

Erledigt

Eigene SSDT-USB hilft auch nicht bei Instant Wake Up

Beitrag von „lieutenant_max“ vom 1. Mai 2017, 11:57

So, mal der Reihe nach: Intel Grafik gefunden im BIOS, war schon auf Disabled gestellt. Ich unterstelle mal, dass das richtig so ist.

Ich benutze als Airport-Lösung einen TP-Link TL-WDN4800 N900, der OOB funktioniert, und als Bluetooth-Lösung einen Rocketek USB Bluetooth 4.0 Low Energy USB Adapter, der ebenfalls ohne Treiber-Installation oder Einrichtung seinen Dienst verrichtet.

Zur DSDT: Wow. Du bist ein Meister! Ich kann gar nicht so viele Daumen nach oben geben, wie ich möchte. Deine DSDT funktioniert in ersten Tests exzellent, der Rechner fängt nicht an, sich selbst aufzuwecken jedes zweite Mal. Vielen Dank schon einmal! 😊

Jetzt kann man ja nur lernen, wenn man fragt. Ich tue das einfach mal, ich hoffe, das ist okay:

- (a) Was genau ist jetzt inhaltlich von meiner originalen DSDT zu deiner angepassten DSDT passiert?
- (b) Muss ich Angst haben, dass etwaige unerwünschte Side-Effects dieser DSDT auftreten?
- (c) Luxusproblem (und ich nehme an, das war auch der Sinn deiner DSDT, alle Aufweckquellen auszuschalten): Das Aufwecken geht ausschließlich noch über den Power-Button, weder mittels über USB noch über Bluetooth angeschlossenen Geräten. Damit kann ich sehr gut leben. Nur mal angenommen, ich wollte Aufwecken über Bluetooth (mittels Apple Keyboard am o.g. Bluetooth Stick) erlauben: Ist sowas leicht zu verändern oder eher problematisch?

Um auch deine letzte Frage noch zu beantworten, wenn ich deinen Terminalbefehl eingebe, kommt immer

Code

1. localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform) Wake reason: XDCI

sowohl für die Sleeps, die in der Vergangenheit funktioniert haben, als auch für die, die nur kurz eingehalten wurden und dann spontan beendet. Für das Aufwachen mit deiner DSDT geht

ja nur noch der Power-Button, deshalb kommt unter diesen zeitlichen Events die Ausgabe
Code

1. localhost kernel[0]: (AppleACPIPlatform) Wake reason: PWRB (User)

Last but not least: Dann bleibt jetzt nur noch das Problem mit der Statusbar. Ich hatte gerade mal wieder so ein Ereignis. Erst war die Statusbar komplett schwarz (siehe erstes Bild), ich habe den Rechner in keiner Weise gestört, aber irgendwann ist die Uhr umgesprungen, was diesen Bereich der Statusbar dann ja zum erneuten Rendering gezwungen haben muss und dann sah es so aus wie auf dem zweiten Bild. Wenn ich in dieser Situation irgendwas mache, was die Statusbar verändert (drüber hovern, Programm wechseln, aktuelles Front-Programm beenden), rendert sich die Statusbar in Gänze neu und alles ist beim alten. Zu meiner Verteidigung: Da das ein Renderingfehler ist, konnte ich keinen Screenshot mit macOS machen, sondern musste Screenshot wörtlich nehmen und mein Handy rausholen 😄