

Erledigt

Das Leidige Grafikthema HD5770

Beitrag von „griven“ vom 1. Mai 2017, 12:27

Im Grunde fügt SwitchResX nur ein Override für das Display hinzu das dem System sagt der angeschlossene Bildschirm kann nicht mehr als 16Millionen Farben darstellen. Der selbe Effekt ließe sich erzeugen indem man dem System eine passende EDID zum Monitor liefert (bei Clover durch inject EDID, bei OZ über die DSDT).