

AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher

Beitrag von „MacPeet“ vom 3. Mai 2017, 16:22

Bin ja schon da...

Ich schaue mir den Dump gleich mal an.

Noch einige Fragen dazu und auch Info's an dieser Stelle.

Wie wird bei Dir der Inject der LayoutID gemacht? In der DSDT oder ohne DSDT mit Clover?

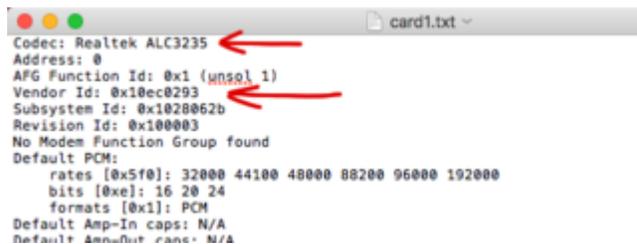
Die unterschiedliche Verfahrensweise ist Dir bekannt?

d.h.:

mit DSDT: LayoutID im HDEF-Bereich ohne FixHDA im Clover

mit Clover: LayoutID bei AudioInject + FixHDA

Zwecks Realtek ALC3235 Codec, die Hersteller haben ein Problem, man entwickelt eine neue Rechnerreihe und an den bereits bekannten Audio-Chip's gibt es nix mehr zu verbessern. Hierfür noch Entwicklungskosten auszugeben ist also für die Hersteller Blödsinn, nichts desto trotz will man dem Kunden ja verkaufen, dass er das neuste vom neusten hat, also wird mal eben der CodecName geändert, das Device selbst ist aber das alt-bekannte. Das Problem ist dann dabei noch, dass sie trotz gleichem Device gern mal die Audio-Knoten ändern um es neu wirken zu lassen.



```
card1.txt
Codec: Realtek ALC3235
Address: 0
AFG Function Id: 0x1 (unso, 1)
Vendor Id: 0x10ec0293
Subsystem Id: 0x1028062b
Revision Id: 0x100003
No Modem Function Group found
Default PCM:
  rates [0x5f0]: 32000 44100 48000 88200 96000 192000
  bits [0xe]: 16 20 24
  formats [0x1]: PCM
Default Amp-In caps: N/A
Default Amp-Out caps: N/A
```

In der AppleALC ist ja die LayoutID 11 von einem Dell Lappi, jedoch kann es schon sein auf Grund von geänderten Knoten, dass es damit halt auf diesem Dell Lappi nicht mehr geht.

Wir werden sehen.

Diese Combibuchsen sind oft nicht leicht zu konfigurieren. Freund Mirone hat sich da oft schon mit gequält, jedoch wie gesagt, wir werden sehen. Ich schaue mir den Dump jetzt mal an und vergleiche es auch mit den bereits bekannten Codecs der AppleALC für 293.