

Erledigt

Kompatibilität NVIDIA Pascal (Übersicht Hersteller und Modelle)

Beitrag von „griven“ vom 4. Mai 2017, 22:00

Hast Du mal in Erwägung gezogen nicht nur die Plugins sondern dann konsequenterweise auch die zum HWSensors Paket gehörende FakeSMC zu verwenden? Wenn mich nicht alles täuscht sind das zwei komplett unterschiedliche Branches der FakeSMC womit wohl auch klar ist das man nicht die Plugins des einen Branch mit der FakeSMC des anderen paaren kann und umgekehrt...