

## **Erledigt** [Project Lilith] - Nachsorge

**Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 14. Mai 2017, 20:13**

Ok, hat sich mit der HPET Einstellung jetzt etwas geändert? Schau auch mal, ob AppleHPET geladen ist (Eintrag Geladen: Ja/Nein)

Bezüglich der Ports: Die physischen USB 3.x Ports sind mehrfach ausgeführt - ein USB 3.0 Port wird im System als USB 3 und USB 2 Port behandelt, zählt also zweimal. Dadurch kommst du recht schnell an besagtes Limit der Apple Treiber. Wenn du die USBInjectAll.kext verwendest, den uia\_exclude=... Bootflag aus deiner Clover config.plist entfernst und den Port Limit Patch verwendest kannst du wahrscheinlich alle Ports verwenden, jedoch solltest du besser evaluieren, ob du nicht auch mit 15 Ports auskommst und dann nach der Anleitung von [@kuckkuck](#) vorgehen: [Anleitung: USB 3.0 unter El Capitan / Sierra für jedermann \(Zukunftssicher für Updates und komplett gepatcht\)](#). Übrigens: du kannst auch Ports einsparen, indem du die USB 2 Komponente der USB 3 Buchsen ins EHCI Device verschiebst (FakePCIID\_XHCIMux) oder entsprechend der Anleitung deaktivierst.

[@al6042](#)

RehabMan erwähnt es in seinem Repository hier <https://github.com/RehabMan/OS-X-USB-Inject-All> (O-Ton: "Note: Do not plan to use the patch long-term. It could be problematic.")

Dabei geht es wohl darum, dass sich die AppleUSBXHCIPCI Treiber an den Patches verschlucken könnten - entweder nach einer Änderung am Treiber nach einem Update (nervig, aber unkritisch), oder möglicherweise durch eine Inkonsistenz des Treibers im laufenden Betrieb (Lesefehler, Schreibfehler, korruptes Dateisystem, Kernel Panic,...) - mir ist letzteres noch nicht passiert und ich habe auch noch nichts davon gehört, aber möglich ist es schon, und ausschließen lässt es sich leider auch nicht, da die Treiber nicht quelloffen sind und auch RehabMan deren genauen Aufbau nicht kennt. Daher die Warnung. Das Zurückrouten der EHCI Ports ist in jedem Fall die sauberere Lösung.