

Erledigt

Grafikkarte für Lightroom mit Beschleunigung

Beitrag von „sunraid“ vom 21. Mai 2017, 07:18

Hatte mir auch eine 760iger wegen Lightroom gekauft. In der ersten lightroom 6 version funktionierte die Beschleunigung auch. Mit einem update auf 6.x war es dann mit der beschleunigung vorbei.

Habe jetzt eine r9 280x drin mit voller beschleunigung bei lightroom.

Hier noch ein kleiner Nachtrag:

Im Netz gefunden...

I have gotten word back from a Adobe Lightroom Engineer. It's a driver issue with a handful of older Intel and Nvidia graphic cards on the Mac, GTX760 included.

The problem is that when attempting to use the these GPU's to process images in the Camera RAW and Lightroom Develop pipeline, the driver may occasionally crash (thereby crashing the app)

To prevent this from happening, we have forcibly disabled GPU support for these specific models.

I have upgraded to the GTX970 and got support back in latest updates of Lightroom and Camera RAW. Everything feels just a bit smoother too, especially the sliders in Lightroom, even compared to the GTX760 supported in LR 2015.0.

So there you go, all Mac's are affected, not just us and the only way to fix this is by upgrading the GPU.