

Erledigt

[Project Lilith] - Nachsorge

Beitrag von „kuckkuck“ vom 24. Mai 2017, 16:13

Du benutzt doch Clover und AppleALC. Dann injecte doch einfach in Clover die Layout ID 1, 2, 3, 5, 7 oder 11 und sound sollte wieder laufen. Probiers einfach mal mit ID 1 als erstes.