

**Erledigt**

## **DSDT erstellen - Sowie System Config/Etc checken - Bitte um Hilfe**

**Beitrag von „al6042“ vom 25. Mai 2017, 00:52**

Das mit dem Kext.zip habe ich total übersehen... ist wohl schon spät.. 😊

Also:

Die beiden Versionen von AppleHDA1150 kannst du entfernen. Ich gehe davon aus dass je einer in /L/E und einer in /S/L/E liegt.

Das gleiche gilt für den AppleHDALoader.

Der AppleHDA und der AppleGraphicsControl (Plugin: AppleGraphicsDevicePolicy) sind nicht mehr Original.

Ich habe dir beide im ZIP-File aus Sierra 10.12.5 beigelegt... ich denke nicht, dass es hier allzuvielen Unterschiede zu den 10.12.6-Versionen gibt.

Ablauf:

Entferne zuerst die Kexte, führe dann [Kext Utility](#) aus und ziehe, während das Programm läuft, die Kexte aus dem ZIP auf das Programm.