

Erledigt

## ASUS N751J

### Beitrag von „McRudolfo“ vom 27. Mai 2017, 12:17

So, neues von der DSDT-Front:

Die originale DSDT.aml hat 4 Errors, bei einem weiß ich nicht, wie ich den entfernen soll:

syntax error, unexpected PARSEOP\_SUBTRACT (Quellcode Zeile 8 ) :

Code

1. Name (ASBN, Zero)
2. Method (SBRN, 0, Serialized)
3. {
4. If (^^^GFX0.PRST)
5. {
6. Store (^^^GFX0.GCBL, ^^^GFX0.CBLV)
7. Local0
8. Subtract (0x0A, Local0, Local1)
9. If (LNotEqual (Local1, LBTN))
10. {
11. Store (Local1, LBTN)
12. }
13. }
14. }

Alles anzeigen

Vielleicht weiß hier jemand weiter?

Zum Audio:

Ich hatte ja die möglichen IDs aufgeschrieben, die ersten 1-9 - damit meinte ich 1 bis 9, also 1, 2, 3, ..... 8, 9. Nur um sicher zu gehen - hast du die auch alle getestet?