

Erledigt

ASUS N751J

Beitrag von „McRudolfo“ vom 27. Mai 2017, 13:33

[@derHackfan](#)

Auch wenn ich die Patches angewendet habe einschließlich GFX0 -> iGPU, bleibt der Fehler - das sieht dann halt so aus:

syntax error, unexpected PARSEOP_SUBTRACT (Quellcode Zeile 8) :

Code

1. Name (ASBN, Zero)
2. Method (SBRN, 0, Serialized)
3. {
4. If (^^^IGPU.PRST)
5. {
6. Store (^^^IGPU.GCBL, ^^IGPU.CBLV)
7. Local0
8. Subtract (0x0A, Local0, Local1)
9. If (LNotEqual (Local1, LBTN))
10. {
11. Store (Local1, LBTN)
12. }
13. }
14. }

Alles anzeigen

[@Aiello](#)

Das mit der nicht funktionierenden Audio-ID ist natürlich blöd! Vielleicht hat da jemand noch einen Tipp?