

Erledigt

macOS 10.12.5 und Grafikkarte

Beitrag von „klein2“ vom 29. Mai 2017, 21:02

Was man hier noch erwähnen sollte: der Webdriver ist nun scheinbar Pflicht. Ich hatte 10.12.5 mit den 13,2er Definitionen ausprobiert und kam nicht weiter. Erst nachdem ich den [Treiber](#) installiert,

die

/System/Library/Extensions/AppleGraphicsControl.kext/Contents/PlugIns/AppleGraphicsDevicePo

bearbeitet habe (Config1 & Config2 rausgeschmissen) und dann das Kext Utility laufen ließ, bootete das System wieder sauber.

Update

Nach einem weiteren Reboot allerdings lande ich wieder beim Standby-Screen. Wie mir das bekannt vorkommt... habe aktuell keine Lösung parat..

Wenn das so gar nicht mehr will, überlege ich doch wieder meine Radeon HD6850 in das System zu stopfen. Ist zwar von der Performance her deutlich schlechter, aber eigentlich hat es immer gereicht für den 27"er + Vollbild YT auf dem 22"er.

Update 2

Habe heute Abend eine (ur)alte Radeon HD 6850 in den PC gestopft und den nVidia Web-Treiber von der Platte geputzt. Jetzt läuft der Hacky endlich sauber. Da ich aber auch in Zukunft mit FCPX arbeiten möchte, frage ich mich, wie sinnvoll die Investition in eine Radeon R9-280x (Gigabyte Windforce 3GD (oder so)) wäre. Läuft die wirklich OOB? Habe bei eBay Angebote zwischen 120 und 140€ gefunden.