

Erledigt

DSDT erstellen - Sowie System Config/Etc checken - Bitte um Hilfe

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 28. Mai 2017, 18:18

Die Patches aus den diversen Repositories für maciASL sind (leider) nur bedingt universell. Über die Jahre gab es viele Veränderungen im ACPI Standard und jeder Hersteller hat zudem so seine Eigenheiten, daher sind richtig universelle Patches selten möglich. Einer davon ist der DTGP Patch, mit dem die DTGP Methode, wie meines Wissens original nur Apple sie verwendet, direkt in den DefinitionBlock der DSDT eingefügt wird. Damit können dem System unter anderem die Metainfos zu Geräten aus der zugehörigen _DSM Methode übergeben werden. Dazu macht man im jeweiligen Device () in der _DSM aus dem

Code

```
1. Return (Package ()
2. {
3. "AAPL,slot-name",
4. Buffer (0x09)
5. {
6. "Built In"
7. },
8.
9.
10. "device_type",
11. Buffer (0x11)
12. {
13. "Audio Controller"
14. },
15.
16.
17. "model",
18. Buffer (0x16)
19. {
20. "Realtek ALC1150 Audio"
21. },
22.
23.
24. ...
25.
```

26.
27. }

Alles anzeigen

ein

Code

```
1. Store (Package ()
2. {
3. "AAPL,slot-name",
4. Buffer (0x09)
5. {
6. "Built In"
7. },
8.
9.
10. "device_type",
11. Buffer (0x11)
12. {
13. "Audio Controller"
14. },
15.
16.
17. "model",
18. Buffer (0x16)
19. {
20. "Realtek ALC1150 Audio"
21. },
22.
23.
24. ...
25.
26.
27. }, Local0)
28. DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
29. Return (Local0)
```

Alles anzeigen

Gar nicht kompliziert...