

## Erledigt 4K Grafikkarte OOB

Beitrag von „elmacci“ vom 31. Mai 2017, 00:09

### [Zitat von jemue](#)

Grundsätzlich sollte auch ein Adapter am DisplayPort funktionieren:  
Von DisplayPort (an der Grafikkarte) zu HDMI 2.0 (am TV / Monitor)

Andersherum (irgendwas -> DisplayPort) braucht es aktive Konverter für viel Geld.

Per Displayport funktioniert das einwandfrei - nutze selber 3 4K/UHD Monitore an einer GTX 970 verbunden mittels Displayport an der Grafikkarte, dazwischen die Club3D DP2HDMI2.0 Adapter (Modell CAC-1070) und dann mittels HDMI 2.0 Kabel an den entsprechenden HDMI Eingängen der Monitore. Damit dann 4K mit 60Hz möglich ohne SwitchResX.

Falls jemand fragt warum nicht gleich DP zu DP am Monitor: Komischerweise funktioniert es bei mir nur mit dieser Variante dass die Monitore nach einem Sleep auch wieder aufwachen.

### [@biggasnake:](#)

Dein LG 27UD68 müsste prinzipiell baugleich sein mit meinen LG27UD88. Wenn Du SwitchResX nutzt wäre auf jeden Fall wichtig, dass Du am Monitor selber unter BILD/Bildanpassung noch den Punkt "HDMI Ultra HD Deep Color" aktivierst. Nur dann haben die HDMI Eingänge auch die Spezifikation 2.0 und unterstützen 60 HZ bei 4K.

Vielleicht funktioniert es so auch ohne SwitchResX? Einen Versuch wäre es wert 😊