

Erledigt

## macOS High Sierra Erfahrungen

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 7. Juni 2017, 22:09

@'silenthunter

davon ist mal auszugehen, da ja bislang alle MacBooks und iMacs IGPU's intern haben. Und wenn man sich dazu die AppleGraphicsDevicePolicy.kext anschaut, dann werden bei solchen Macs, die neben der IGPU auch noch eine GFXirgendwas haben, nach dem booten die GFX-Karten aktiviert und die iGPU's auf "inaktiv" gesetzt.

Komisch nur, das in einem MacPro (die KäsereibenMacPros) die RX-Serie tatsächlich "out-of-the-box" laufen !?! Also muss es folglich auch auf einem Hackintosh irgendwie machbar sein <--- aber die Lösung will einfach keine finden 😞

Die Leute, die coden können, haben keine RX-Karte - und die Leute, die eine RX-Karte haben, können nicht coden (so wie ich beispielsweise). Datt Leben iss hart, abba unjerecht. Klingt komisch, ist aber so...