

Erledigt

macOS High Sierra Erfahrungen

Beitrag von „kuckkuck“ vom 8. Juni 2017, 10:42

[@Fredde2209](#) Wie ich das machen will? Keine Ahnung, wahrscheinlich garnicht, es ist nur ein Ansatz. Ein skript innerhalb von OS X wird wirklich schwierig. Das ganze zum laden zu bringen bevor die GPU Treiber von Apple laden ist glaube ich unmöglich. Frage wäre ob ein reset der GPU im laufenden Betrieb den gleichen Effekt hätte und die Apple Treiber geladen werden würden. Man müsste im Prinzip dafür sorgen, dass die VideoAusgabe kurz abgekappt wird und das VBios der GPU kurz deaktiviert. Man müsste also ein neuladen des BIOS initiieren und hoffen dass Apples Treiber dann greifen. Ich könnte mir vorstellen dass ein paar Programme unter Windows dies können (GPU Overclock utilities / flash utilities...) aber unter OS X kann ich noch nichtmal sagen ob das ganze möglich ist. Alternativ könnte man das VBIOS so modifizieren dass es sich automatisch Neustartet sobald zB ein bestimmter Timer abläuft oder ein bestimmtes Signal gesendet wird. Alles sehr theoretisch und fern ab von der jetzigen Realität...