

Erledigt

macOS High Sierra Erfahrungen

Beitrag von „apfelnico“ vom 9. Juni 2017, 15:29

[@Altemirabelle](#)

[Zitat von Altemirabelle](#)

Ist das jetzt wichtig, dass die Grafikkarte von Systeminformationen auf: Steckplatz: PCI Slot 0, angezeigt wird?

Ich hab jetzt unterschiedliche Meinungen. Es gibt Leute, die behaupten, dass Apple das so haben will,...

Völlig missverstanden. Apple will das nicht so haben (was hat Apple mit Hackintoshes am Hut), Apple hat mal u.a. einen MacPro5.1 gebaut, der letzte seiner Art mit frei zugänglichen PCIe-Slots. Und das ist dann die "Vorgabe", die Apple liefert. Aufgrund der Anzahl der dort verbauten Slots und Apples Benennung dieser, werden zum Beispiel in Nvidias "Driver Manager" ebenfalls nur diese Slots angezeigt. MÖCHTE man nun, dass es so aussieht wie bei einem originalen Mac und die Grafikkarten auf jeweils einen der vier Slots auftauchen, dann KANN man die genutzten Slots, oder besser die darin genutzten Devices per DSM-Methode in einer SSDT oder DSDT entsprechend definieren. Dazu habe ich auch mal etwas geschrieben, einigen Forenmitgliedern erfolgreich hier im Forum geänderte DSDT/SSDT geliefert, diese sind auch noch weiterhin hier verlinkt. Da ist NICHTS "nebulös", die wenigen Zeilen Code dafür sind sehr verständlich.

Beispiel:

Code

1. "AAPL,slot-name",
2. Buffer (0x07)
3. {
4. "Slot-1"
5. }

Sollte eine andere Methode zur Slotabfrage oder Benennung in der DSDT/SSDT stecken (abweichende Bezeichnung vom Boardhersteller), so ist diese zu entfernen:

Code

1. Name (_SUN, 0xXX) // _SUN: Slot User Number

Wobei man auch mit letzterer die kompletten Devices neu durchnummerieren kann.