

Erledigt

RX 460 unter El Capitan?

Beitrag von „Fredde2209“ vom 11. Juni 2017, 11:47

Die beiden kexte (Sierra), die für die 460 arbeiten sind der AMD9500Controllers.kext und der AMDRadeonX4100.kext. Den 9500er kannst du bestimmt anpassen, dass du die nötigen framebuffer und device ID einträgst, allerdings gibt es den X4100er noch gar nicht (erst ab 10.12.1). Deshalb wird er vermutlich nicht geladen werden können. Du kannst jedoch probieren einfach beide Dateien mit dem kextUtility zu installieren (der originale 9500er wird dann zu AMD9500Controllers.kext.BAK umbenannt, sodass du immer noch wieder zurück kannst und der andere wird einfach hinzugefügt). Ich kann dir die Dateien gleich Mal schicken wenn du magst

EDIT: Der X4100er ist aus 10.12.6 (Developer Beta 2 oder so). Dort gibt es jedoch den AMD9500er nicht mehr, sondern nur einen 9510er. Dieser wird dann jedoch vermutlich nicht funktionieren. In High Sierra kommt der 9500er aber wieder, deshalb hab ich den einfach von dort genommen. Sprich:

AMDRadeonX4100.kext : 10.12.6 Beta 2

AMD9500Controller.kext : 10.13 Beta

Ich bezweifle allerdings, dass du damit Erfolg haben wirst. Bestimmt fehlt dem Kernel selbst irgendwas, sodass die 460 laufen kann. So gut kenne ich mich dann aber auch nicht aus. Probiere das also bitte auf einer 2. Partition oder gar Festplatte. Die Gefahr, dass du dein System zerschießt besteht immer. Am besten also einfach mit Carbon Copy Cloner die El Capitan Partition klonen.