

Erledigt

macOS High Sierra Erfahrungen

Beitrag von „Mork vom Ork“ vom 11. Juni 2017, 22:07

Ich habe unter HIGH SIERRA schon wieder eine interessante Entdeckung gemacht:

der AMD9500Controller scheint auch die Part# einer AMD RX-Karte zu checken. Sollte dieser passend zu den im Code hinterlegten sein: 113-4E3531U oder 113-4E353BU, wechselt er den Modellnamen automatisch auf "AMD RX 580" und wählt "Orinoco" als Standardframebuffer, anstatt den "AMD,RadeonFramebuffer".

Und wie wir ja bereits wissen, passt ORINOCO perfekt zu einer RX480/580 als Framebuffer.



Hier der passende CLOVER patch:

Code

1. <dict>
2. <key>Comment</key>
3. <string>Part#_Patch</string>
4. <key>Disabled</key>
5. <false/>
6. <key>Find</key>
7. <data>MTEzLTRFMzUzQIU=</data>
8. <key>Name</key>
9. <string>AMD9500Controller</string>
10. <key>Replace</key>
11. <data>MTEzLVNFMzY2QVU=</data>
12. </dict>

Alles anzeigen

Ihr muesstet nur den "Replace"-Part mit eurer entsprechenden Partnummer hinterlegen. Dazu einfach einmal mit CLOVER "Injetc ATI = FALSE" starten und via IORegistryExplorer eure

Partnummer auslesen:



Mit ein wenig "googlen" lässt sich herausfinden, das die im Code hinterlegten Partnummern zur **SAPPHIRE RX 580 PULSE** gehören, welche Apple in seinem "eGPU Developer Kit" bundled.