

Erledigt

AppleIntelFramebufferCapri (Grafikspeicher HD 4000)

Beitrag von „keiner99“ vom 23. Juni 2017, 22:16

ganz einfach 😊 in diesem Kext AppleIntelSNBGraphicsFB.kext ist ein Binary drin: AppleIntelSNBGraphicsFB (dort stehen nur Hex Werte drin, die Clover ja on the fly patchen kann)

dann diesen Binary eintragen und aus diesem Perl Befehl "`\xc7\x45\xBC\x00\x00\x00\x12|\xc7\x45\xBC\x00\x00\x00\x20`" unnötige Zeichen löschen und man hat den on the fly Patch für Clover 😊 also sozusagen nimm den Hex string "`C745BC00000012`" und mach daraus "`C745BC00000020`"