

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „jaykop“ vom 28. Juni 2017, 22:41

[@CubeMonster](#) Es steht dort das es geht. Ich bin grad am testen ob diese Einstellung mir Zeitersparnis bringt und ob die iGPU wirklich rechnen tut. Also den MacXVideo Info Fenster worin zu sehen ist das der QuickSync funktionieren soll. Hatte ich schon weiter oben als Bild eingefügt. Zu Test 2 und zu Test 3 bei diesen beiden war YES bei Hardware Encoding Supported.

Im moment ist das so als würde es wirklich was bringen. Ich teste aber lieber zwei drei mal den selben Vorgang bevor ich was entgültiges poste.