

Erledigt

GTX 570 mit macOS 10.12 Sierra

Beitrag von „giddmac“ vom 2. Juli 2017, 17:17

Ja, da hab ich auch schon drüber nachgedacht. Oder gleich auf ne ATI wechseln, weil die ja wohl besser für Final Cut, Aperture (und evtl auch für die Affinity-Programme?) sein sollen. Aber an dem Punkt ist fraglich, ob ich in die Kiste überhaupt noch mal was investiere, oder sie nicht lieber noch etwas mit El Capitan weiter benutze und dann in nem Jahr oder so gleich nen neuen Rechner aufsetze. Ist wahrscheinlich wirtschaftlich gesehen sinnvoller.

EDIT: Hab mich nun kurzfristig dazu entschlossen, die Grafikkarte zu tauschen und auf ebay eine Gtx 660Ti geschossen (https://www.zotac.com/de/produ...ics_card/gtx-660-ti-amp-0). Die sollte ja auch oob laufen und ein Upgrade zu meiner 570 sein. Danke [@derHackfan](#) und [@Nio82](#) für die Empfehlungen. Ich schreibe dann, wie's läuft. 😊

mehr EDIT: Da die Probleme beim Upgrade womöglich auf die Gtx 570 zurückzuführen sind, ändere ich mal das Thema des Threads...