

Erledigt

macOS High Sierra Erfahrungen

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 3. Juli 2017, 19:28

Habe ich nicht, aber werde ich gleich mal ausprobieren. Besten Dank! Vorher muss ich mich aber um die Booteinträge kümmern, die sich nach jedem Neustart vermehren. Gleich mal die passende Anleitung bemühen...

Nachtrag: Das hat leider nicht funktioniert: Mit IntelGraphicsDVMTFixup.kext, "-igdvmtbeta" und ig-platform-id "0x19120000" gibt's auf beiden Monitoren einen Blackscreen. Dabei ist es egal, ob die iGPU oder die R9 280 Dual X die primäre Grafikeinheit ist. Das wär nicht so schlimm, wenn Clover mit ig-platform-id "0x12345678" nicht ziemlich lang hängenbleiben würde.

Nachtrag:

Ich habe gerade mal mit diversen Einstellungen rumgespielt und dabei folgendes herausgefunden:

- R9 280 als primäre Grafik = Blackscreen beim Booten (unter 10.12.5 habe ich eine Bildschirmausgabe auf beiden an die R9 280 angeschlossenen Monitoren, aber sleep/wake funktioniert nur, wenn die HD530 die primäre Grafik ist).
- HD530 als primäre Grafik, -igfbeta, ig-platform-id = 0x19120000, inject Intel = HD530 mit voller Grafikbeschleunigung, aber Blackscreen auf den an der R9 280 angeschlossenen Monitoren. Dabei taucht einer der beiden an die R9 280 angeschlossenen Monitore (per Displayport angeschlossen) im Systembericht auf, aber nicht in den Monitoreinstellungen.
- HD530 als primäre Grafik, -igfbeta, ig-platform-id = 0x12345678 = sehr langer Bootvorgang, weil die HD530 nicht initialisiert werden kann. HD530 logischerweise ohne Grafikbeschleunigung, dafür aber Bildausgabe auf beiden an die R9 280 angeschlossenen Monitoren.

3. ist bisher die einzige Möglichkeit, die R9 280 zu einer Bildausgabe zu bewegen.