

Erledigt

GTX 570 mit macOS 10.12 Sierra

Beitrag von „Nio82“ vom 5. Juli 2017, 18:36

[@giddmac](#)

Ich hab mir jetzt deinen Clover angeschaut & gleich mal mit der neuste Version ganz frisch einen neuen Clover gebastelt. 😊

Bei deinem alten fehlte die "OsxAptioFix2Drv-64.efi" & du hattest die Kexte noch im 10.11 Ordner für El Capitan. dadurch werden sie dann für Sierra nicht geladen. Wenn man nur eine OSX Version auf dem Rechner hat nutzt man am besten den Other Ordner, weil dann die Kexte bei einem Versionsupdate, z.B. von ElCap auf Sierra nicht in den anderen ordner verschoben werden müssen. Ich hab dir alle für deinen Hacki nötigen Kexte in den EFI/Clover/Kexts/Other Ordner abgelegt. Sie brauchen daher auch nicht mehr ins System installiert werden. 😊

Wenn USB nicht funktionieren sollte, lösche "FakePCIID_XHCIMux.kext", "FakePCIID.kext" & ersetz sie durch "USBInjectAll.kext" <https://bitbucket.org/RehabMan...usb-inject-all/downloads/>

Für Audio hab ich dir diese Methode <https://www.hackintosh-forum.d...amische-AppleHDA-Patcher/> eingebaut. Wenn die Audio ID 1 nicht funktioniert kannst du nach der Anleitung^^ noch die IDs 2 3 4 5 7 28 92 & 99 testen.

Die NullCPUPowerManagement.kext hab ich auch erstmal weggelassen, wenn es ohne nicht geht, kannst du sie ja wieder einfügen.

In der Config.plist bei den ganzen Fixes die du unter ACPI drinne hast wäre es mal eine überlegung wert eine DSDT Patchen zu lassen für deinen Hacki. Weil ich nicht weiß welche du wirklich davon brauchst hab ich sie erstmal so gelassen.

Teste mal diesen Clover: [giddmac-Clover+Kexte+Config.zip](#)