

Erledigt

GTX 1050Ti HDMI Audio / Sound etc.

Beitrag von „al6042“ vom 6. Juli 2017, 21:48

Na dann... 😊

Anbei ein Archiv mit der gepatchten DSDT.aml, einer dazu entsprechenden config.plist und der Original AppleHDA aus macOS 10.12.5.

Bevor du DSDT und config.plist bei dir in die EFI packst, sollten deine vorherigen Versionen umbenannt werden, falls wir sich noch benötigen.

Die AppleHDA habe ich beigefügt, da ich in deiner config.plist Kext2Patch-Einträge gefunden habe, die mir sagen, dass du eine "überarbeitete" Version des Kexts unter /System/Library/Extensions liegen hast...

Die brauchst du nicht mehr... nutze viel lieber den [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#) in Kombination mit dem [Lilu - Generic kext patcher \(neue Grundlage für AppleALC 1.1.x und Shiki 2.x.x\)](#)...

Beide kannst du in der EFI zu den dort befindlichen Kexten dazu packen und dein Ton sollte damit auch per GTX1050 schnurren.

Viel Erfolg