

Erledigt

R9 390 macht Fehler beim Rendern in Premiere

Beitrag von „griven“ vom 9. Juli 2017, 14:06

Das alleinige vorhanden sein von Metal ist im übrigen kein Indikator dafür das Premiere auch wirklich die AMD Karte verwendet. Schnittsoftware wie Premiere und FinalCut sind zum rendern nicht auf die OnScreen Karte angewiesen sondern nutzen halt die Karte die eingestellt ist oder gerne auch mehrere wenn mehr als eine brauchbare Karte im System steckt. Daher meine Frage ob Du sicher bist das die Premiere auch wirklich richtig eingestellt ist.