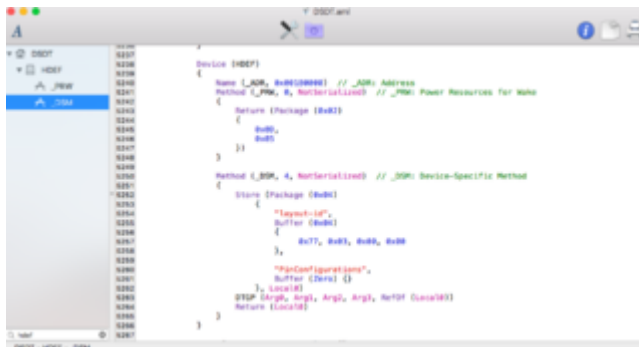


Erledigt

## Kein Audio device mit Sierra 10.12.5

Beitrag von „derHackfan“ vom 10. Juli 2017, 15:26

Ich habe das mal gemacht und ein wenig mehr ...



```
0304 Device (HDEF)
0305 {
0306     Name (_ADR, 0x00000000) // _ADR: Address
0307     Method (_PWR, 4, Serialized) // _PWR: Power Resources for Wake
0308     {
0309         Return (Package (0x01)
0310         {
0311             0x01,
0312             0x01
0313         })
0314     }
0315     Method (_DSD, 4, NotSerialized) // _DSD: Device-Specific Method
0316     {
0317         Store (Package (0x04)
0318         {
0319             "Layout-Id",
0320             Buffer (0x04)
0321             {
0322                 0x07, 0x01, 0x00, 0x00
0323             },
0324             "DataConfigurations",
0325             Buffer (0x01) {}
0326         }, Local0)
0327         DSDP (Local0, Arg0, Arg0, Arg0, Arg0, NotDf 0x00000000)
0328         Return (Local0)
0329     }
0330 }
```

Edit: In deiner DSDT ist ja schon eine Layout ID eingetragen, also entweder über die DSDT oder über Clover?