

Erledigt

## HD Mobility Radeon HD 5650 installieren

Beitrag von „fake“ vom 28. September 2012, 23:11

leider gehts auch nicht,...bildschirm bleibt dunkel

So hab jetzt alle Framebuffer durch,... wenn es nicht dunkel bleibt gibt es ne kernel panic 😞  
das kann doch nicht so schwer sein nen Bildschirm anzusteuern,....hab doch bisher auch alles  
hinbekommen!

könnt es an lion liegen? bin am überlegen ob ich mit ML zulege. Oder ist das dann  
rausgeschmissenes Geld weil QE/CI oder Display immer noch nicht geht?

So hab mir jetzt das Update besorgt,... lief auch alles ganz super Problem bleibt aber besten.  
Ich hab da noch ne Frage, hört sich vlt doof an aber kann man nicht so nen framebuffer wie  
einen kext umschreiben so das der dann statt hdmi eben das interne display ansteuert?

so langsam wirts nervig mit dem display.

(ach ja gibt es ne möglichkeit dem labtop zu erklären das der nicht die ganze zeit auf  
Höchstleistung laufen muss?)  
der wird sowas von heiß und laut, das könnt ihr euch nicht vorstellen.

hab [hier](#) das selbe problem gefunden,.... gibt es diese anleitung auch für ML und nem  
5000er.kext?

so,...da bin ich wieder ....hab jetzt nochmal neu angefangen... hab jetzt lion 10.7.2 wieder mal  
drauf ,...aty\_init mal nicht mit installiert und kann jetzt mit GE=Yes und ATIconfig Eulemur (wie  
empfohlen) starten...komischer weise steht in der systeminfo von lion wieder mal Monitor 3MB.

Eig. hab ich jetzt alles wie bisher gemacht, nur hab ich diesmal keine kexte aus dem Inet

genutzt. wenn ich "SystemInfo" nutze zeigt er mir allerdings das er keine Grafik kette nutzt. In den Ketten steht Miene VenId drin und EDID is auch erledigt. weiß einer was jetzt schiefgelaufen is? Wie bisher über HDMI geht auch nichts von wegen QE/CL