

Erledigt

macOS High Sierra Erfahrungen

Beitrag von „theo55“ vom 18. Juli 2017, 17:13

Für [@kuckkuck](#) und [@Dr.Stein](#) die Experten auf dem Gebiet die Logdatei aus iTunes 12.7.0.48 aus HS Beta3

Ich habe alle (denke) relevanten Kexte wie shiki und lilu (alles letzte verfügbare Versionen) für Trailer in iTunes mal raus genommen um erst mal die Ursache der ständigen Abstürze von iTunes zu finden. Denn erst wenn iTunes stabil laufen würde könnte man dann zum nächsten schritt mit dem Trailerproblem gehen.

Frage mich nur warum die interne Intel HD4600 Grafik solche probleme macht. bei meinem Medion-laptop P8610 mit der nVidia GT9500 und meinem "Fast" Elektronikschrott PC, einem P55 Chipsatz mit i5-650 (Sockel1156) (Intel der 1. Generation ohne interne Grafik) auch nVidia Grafikkarte GT9500 drin, gibts mit iTunes überhaupt keine Probleme und mit Trailern da sowieso nicht.

Wiederum läuft aber bei Sierra 10.12.6 beta6 auch alles ohne Probleme mit iTunes 12.6.1.24 und auch die Trailer gehen einwandfrei.
Was ist da bei High Sierra 10.13 anders geworden ?