

Erledigt

## HD 630 ig-platform-id für airplay

Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Juli 2017, 15:04

Fakeid: 0x19168086 und platform id 0x19120001 sind für Skylake Grafikchipsätze. Die IDs funktionieren zwar mit Kaby Lake, sind aber seit es die Kaby Framebuffer Kexts gibt, nicht mehr nötig. Du hast deine iGPU mit den Daten im Prinzip als connectorless Skylake konfiguriert, siehe oben verlinkter Thread.

Die platform IDs stammen aus der jeweiligen FramebufferKext der benutzen iGPU. Das kann man entweder versuchen selber auszulesen, ergooglen oder Scripts wie Pike R. Alphas AppleIntelFramebufferAzul.sh benutzen. Die Daten der IDs zu interpretieren ist dann aber nochmal eine **ganz** andere Geschichte 😊

Die iGPU läuft schon nativ, Plug'n Play, aber sobald du die Hardware Konfiguration änderst, solltest du auch die Software Konfiguration anpassen und die iGPU connectorless konfigurieren. Das ist ja auch kein Dirty Hack, die platform IDs sind ja bereits in Apples Daten vorhanden und müssen nur benutzt werden...