

Erledigt

Nvidia GTX Fehler bei Exportieren in Final Cut Pro X

Beitrag von „Marcel2303“ vom 21. Juli 2017, 11:15

Moin Leute.

Dieses Thema gab es glaube schon einmal, aber ich finde diesen Thread leider nicht mehr 😊

Es geht um die Exportierung bei Final Cut Pro mit einer Nvidia GTX.

Da es von Final Cut Pro eine Trail Version gibt, würde es mich wirklich freuen, wenn mehrere User einmal ausprobieren könnten, ob Final Cut die Texte mitnimmt oder andere Fehler bei der Exportieren passieren.

Ich frage groß in die Runde der Pascal GPUs.

Ob es bei den 9xx Series funktioniert, kann ich leider nicht sagen... *Habe keine mehr 😊*

Meine GTX 1060 hat beim Exportieren an sich keine Probleme oder ähnliches, nur ist der Film fertig, dann fehlt der Text...

Wäre wirklich super, ob das jemand mit einer 1060,1070 oder 1080 u. höher testen könnte. Oder ob es dafür eventuell sogar schon einen FIX gibt.

Würde mich wirklich freuen.

Einen Schönen Freitag euch allen 😊