

Erledigt

Nvidia GTX Fehler bei Exportieren in Final Cut Pro X

Beitrag von „griven“ vom 23. Juli 2017, 21:38

Nein liegt es nicht ich sehe den Text ebenfalls nicht wenn ich das Projekt mit meiner R9 exportiere ich denke hier ist der Fehler eher in FCPX oder im Projekt selbst zu suchen (FCPX 10.3.4 in meinem Fall)...