

Erledigt

Nvidia GTX Fehler bei Exportieren in Final Cut Pro X

Beitrag von „griven“ vom 23. Juli 2017, 22:43

Kommando zurück ich habe das Projekt jetzt noch mal geladen und einmal über FCPX selbst rendern lassen und einmal durch den Compressor gejagt und in beiden Fällen ist der Text nun sichtbar (Apple Geräte 1080p ausgewählt als Ziel). Allerdings ist mir aufgefallen wenn ich das Projekt nur öffne und exportiere dann sehe ich den Text nicht weder im Ergebnis noch in der Timeline ich muss einmal den Text anklicken und in dem dann erscheinenden 3D Dialog einfach auch noch mal irgendwas anklicken (nicht mal ändern nur anklicken) und dann geht es. Kann es sein das das Projekt aus einer älteren Version von FCPX stammt?