

Erledigt

Kompatibilität NVIDIA Pascal (Übersicht Hersteller und Modelle)

Beitrag von „elmacci“ vom 24. Juli 2017, 15:25

Sodele, auch hier mal mein kleines Schmuckstück:

Hersteller	Grafikkarte	Port-Layout	macOS	Webtreiber	Probleme
Gigabyte / Aorus	GeForce GTX 1080TI AORUS Xtreme Edition 11G	3xDP, 2xHDMI (+1x HDMI auf der Karte direkt), 1x DVI	10.12.6	378.05.05.25f01	3 x UHD Monitor Setup an DP - Sleep/Wake Probleme KP mit GPUSensors.kext HDMI Audio nur 2 Geräte bei 3 Monitoren

Ich kämpfe gerade noch mit ein paar kleineren Problemen, liegt wohl aber an meinem 3-Monitor-Setup. Das ist nicht so gängig, deshalb hab ich auch noch keine zufriedenstellende Lösung gefunden. Man beachte das ich von einem reibungslos funktionierendem System mit GTX 970 komme und diese beiden nur gegen die 1080TI getauscht habe (Grafikkarten-SSDT natürlich entsprechend angepasst ;))

Problem 1 - Sleep/Wake:

Alle 3 Monitore über DP angeschlossen, beim ersten Boot alles in Ordnung. Nach Sleep kein Wake mehr bzw. es wachen nur noch 2 der 3 Monitore auf. Darkwake Settings alle durchprobiert. Einzige Lösung gerade: 2 Monitore über DP2HDMI-Adapter und HDMI Kabel am DP, 1 Monitor direkt mit DP-Kabel am DP. Jetzt wachen auch alle 3 Monitore nach Sleep auf. Allerdings nicht so wirklich stabil, habe immer noch ab und zu einen Freeze/Black Screen nach Wake. Bislang Darkwake 0 ausprobiert, ich teste aktuell noch die anderen Darkwake-Settings durch.

UPDATE 27.07.: Auch die Kombi mit 1x DP2HDMI Adapter und 2x DP funktioniert nicht wirklich. Bin jetzt wieder zurück auf 3xDP und Darkwake=8. Da wacht der Rechner auch nach längerem Sleep mit allen 3 Monitoren auf WENN ich über die Tastatur wecke. Wenn ich über Remote wecke klappt es ab und zu, aber nicht immer - dann wachen nur 2 der 3 Monitore auf.

Problem 2 - HDMI Audio:

In meiner vorherigen Konfiguration hatte ich auch 3 HDMI Audio-Outs. Logo, da auch 3 Monitore. Ab und zu hat er nur 1 angezeigt, nach einem Reboot aber wieder fein.

Jetzt sind es nur 2 HDMI Audio Geräte - zwar konstant bei jedem Boot. Aber bei 3 Monitoren etwas komisch...

Problem 3 - Kernel Panic mit GPUSensors.Kext:

Wenn man die neuesten FakeSMC+Sensors Kexte von Rehabman oder hwsensors.com benutzt, gibt es beim Boot eine KernelPanic in der GPUSensors.kext.

Lösung: Entweder GPUSensors.kext löschen/nicht verwenden oder die [dort erhältliche Binary](#) laden von kozlek. Da funktioniert die gpusensors.kext. Komischerweise ist das in der aktuellen hwsensors nicht gepatcht.

Ergo: Eigentlich fein, aber vielleicht für den ein oder anderen der auch ein Multimonitor-Setup betreibt gut zu wissen 😊

Und die Leistung von dem Teil - alter Schwede...Mit meinem 970-SLI-Gespann so um die 70FPS in Overwatch bei 4K und Ultra Settings. Mit der hier jetzt knapp an 130 FPS dran und EPIC Settings in 4K... 😎