

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „kuckkuck“ vom 31. Juli 2017, 03:32

Ich kann in nächster Zeit leider erstmal keine DSDTs mehr bearbeiten, ich melde mich sobald ich dazu wieder Zeit und Möglichkeiten finde...