

# **Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung**

**Beitrag von „kuckkuck“ vom 31. Juli 2017, 03:32**

Ich kann in nächster Zeit leider erstmal keine DSDTs mehr bearbeiten, ich melde mich sobald ich dazu wieder Zeit und Möglichkeiten finde...