

Erledigt

Transparenz-Fehler (iBooks etc.) mit NVIDIA - neuer Bugfix via Kext

Beitrag von „elmacci“ vom 31. Juli 2017, 16:53

Hi zusammen,

bin gerade über diese neue Methode gestolpert, die offenbar das Problem umgeht dass die NVIDIA Webdriver nicht von Apple gesigned sind und dadurch Grafikfehler (unter anderem transparente Fenster beim Öffnen von iBooks) entstehen.

Anscheinend sollen damit alle möglichen Fehler, die mit dieser Problematik zusammenhängen, gelöst werden.

Ich bin gerade noch unterwegs und kann das leider nicht testen.

Kennt das hier vielleicht schon jemand? Gibt es Freiwillige? 😊

Ansonsten spiele ich das Versuchskaninchen wenn ich wieder an meinen Rechner komme (wahrscheinlich erst morgen).

--> <https://github.com/mologie/NVW...Fix/blob/master/README.md>

cheers