

Erledigt

Wake und USB funktionieren nicht korrekt

Beitrag von „hitman20“ vom 31. Juli 2017, 20:32

[@griven](#) Die USB Ports habe ich mit High Sierra hinbekommen aber der USB Limit Patch für Sierra unter 10.12.6 hat bei mir nicht funktioniert. Habe immer nur die HS Ports angezeigt bekommen unter High Sierra bekomme ich mit dem USB Limit Patch auch die SS Ports angezeigt.

Das einzige Problem ist noch, das der Wake mit der HD630 nicht funktioniert und das System neu startet. Es sei denn Du magst Dir die DSDT mal anschauen.

Als Workaround habe ich mir jetzt eine Gigabyte GTX 750TI gekauft weil mit einer dedizierten Grafikkarte soll es wohl dann gehen. Allerdings werde ich mit der dedizierten Grafikkarte wahrscheinlich noch Hilfe mit der DSDT brauchen diese richtig zu implementieren, weil ich bisher nur interne Grafikkarten genutzt habe. Ich habe meine aktuelle DSDT mal angehängt. Nicht wundern das in dieser Dell steht, ich habe dort ein gemoddetes BIOS installiert.

Danke.