

Erledigt

macOS High Sierra Erfahrungen

Beitrag von „MacGrummel“ vom 15. August 2017, 19:22

Ich fürchte, das ist jetzt nur so möglich, eigentlich sogar so vorgesehen. War aber auch schon immer sowas in der Art..

Aber deshalb werden die Updates der Apple-BIOS-Daten jetzt auch direkt über den Clover-Kasten geliefert (=Black Box Clover??).

Ich hab grad mal angefangen, die vielen neuen Patches zu sortieren, aber da brauch ich wohl einen der Erbauer als Hilfe, da steig ich kaum durch!

Seit den Intel-Patches der Nummer r4225 ging es fast ausschließlich um Grafik und seltene CPUs..

Clover-Änderungen bis r4170

4170 nVidia non EFI (ist uralter Kram..)

4169 Smbios-Daten HS DP6

4168 SmbIOS-Update (ist auch im Configurator)

4167 Code Check von RehabMan

4166 RAM-fix für Nvidia Kepler

4165 KernelPM NEU (RehabMan)

4164 id's Nvidia Fermi/Kepler/Maxwell/Pascal

4163 ff

4162 Nvidia-Ram-Fix (Pascal)

4161 Bios-Version & Daten

4160 HaswellEXCIPM

4159 Schriftveränderung bei DSDT

4158 KernellvyBridgeXCPM

4157 Neuer KernelPatchPm

4156 Plattformdaten f. HS DP5

4155 KernellvyXCPM

4154 KernellvyXCPM

4153 Plattformdaten

4152 AsusAICPUPM wird AppleIntelCPUPM

4151 BDW-E instant reboot patch on 10.13

4150 Nur noch ein Reboot-Patch für Broadwell-E/EP bei 10.12 - 10.13; Korrektur AppleRTC typo

4149 Neuer Code für EnableExtCpuXCPM

4148 Haswell-E XCPM support , Refine HaswellLowEndXCPM

4145 Haswell-E-Patch entfernt (besserer ist eingebaut)

4144 Broadwell-E XCPM patch Konditionen bei 10.12.x geändert

4143 Broadwell-E EIST Patches entfernt; Broadwell-E reboot fix #2 zugefügt

4142 SandyBridge-E AiCpuPm-Patches

4141 Broadwell-E IOPCIFamily fix; (Haswell-E support 10.10 - 10.10.1)

4140 Broadwell-E/EP XCPM Unterstützung

4139 Vereinfachen des KernelHSWLowEndPatch() für Zukünftige Unterstützung Haswell-E/Broadwell-E

4134 XCPM kernel patches für Haswell+ Celeron/Pentium CPUs

4133 Intel HD 3000 fix

4132 Nochmal DualLink bei GUI

4130 DualLink verbessert zum Lesen der korrekten Auflösung

4125 Update aller Intel-Grafiken

Jetzt werd ich mich mal im "Weg lassen" ausprobieren und weiter berichten..

