

Anleitung: GA-Z68X-UD3H-B3 / i5-3570K / HD4000

Beitrag von „mond3lfe“ vom 26. September 2012, 12:41

Status

[ohne Erweiterungen]

- Apple TV
- Sleep
- Trim Support für SSDs

Meine Hardware

- 1 x [Corsair Force Series GT](#)
[120GB, 2.5", SATA 6Gb/s \(CSSD-F120GBGT-BK\)](#)
- 1 x [Intel Core i5-3570K, 4x](#)
[3.40GHz, boxed \(BX80637I53570K\)](#)
- 1 x [Corsair XMS3 DIMM](#)
[Kit 8GB PC3-12800U CL9-9-9-24](#)
[\(DDR3-1600\) \(CMX8GX3M2A1600C9\)](#)
- 1 x [Gigabyte GA-Z68X-UD3H-B3](#)
[Rev. 1.3, Z68 \(dual PC3-10667U DDR3\)](#)
- 1 x [Arctic Cooling Freezer](#)
[Xtreme Rev.2 \(UCACO-P0900-CSB01\)](#)
- 1 x [be quiet! Pure Power](#)
[L8-CM 430W ATX 2.3 \(L8-CM-430W/BN180\)](#)

Installation von Mountain Lion

Erste Schritte

- Upgrade BIOS auf UEFI BIOS Version U1b, Anleitung folgt
- Entferne alle zusätzlichen Grafikkarten (falls vorhanden)
- Arbeite nur mit 4GB Arbeitsspeicher, bei fertiger Installation kann dieser erweitert werden
- Der Monitor sollte mit DVI verbunden sein, nicht VGA

- [BIOS Settings](#): Internal Graphics Memory Size to 512 MB, SATA mode to AHCI
- Erstelle den Boot-Stick mit einem anderen OSX-Rechner, benutze dazu UniBeast (USB min 8GB) Anleitung: <http://www.tonymacx86.com/61-unibeast-install-os-x-mountain-lion-any-supported-intel-based-pc.html>
- Lade das neuste MultiBeast 5.x und platziere es auch auf dem Stick.

Installation

- USB einstecken, PC anschalten, F12 drücken und USB-HDD, auswählen, und zwar den, der nicht mit UEFI anfängt
- OSX Mountain Lion installieren, dazu folgende Anleitung: <http://www.tonymacx86.com/61-...orted-intel-based-pc.html>
- PC neustarten und mittels USB-Stick Mountain Lion (nicht USB) auswählen,
- Schritte 5-7 nur für HD4000 Grafik
- BIOS-Settings wie folgt ändern: Init Display First: IGFX, Internal Memory Size: 32, [DVMT](#) Total Memory Size: MAX
- Damit HD4000 funktioniert muss folgendes in der Datei `org.chameleon.Boot.plist` in `/Extra` ergänzt werden (Link: <http://hacksbyalfa.com/post/28...0-on-a-z77-board-gigabyte>)

Code

1. `key>device-properties</key>`
2. `<string>7f00000010000001000000730000000200000002010c00d041030a0000000010106`

- Meine Datei sieht nun wie folgt aus:

XML

1. `<?xml`
2. `version="1.0" encoding="UTF-8"?>`
3. `<!DOCTYPE plist PUBLIC`
4. `"-//Apple//DTD PLIST 1.0//EN"`
5. `"http://www.apple.com/DTDs/PropertyList-1.0.dtd">`
6. `<plist`
7. `version="1.0">`
8. `<dict>`
9. `<key>EthernetBuiltIn</key>`
10. `<string>Yes</string>`
11. `<key>GenerateCStates</key>`
12. `<string>Yes</string>`
13. `<key>GeneratePStates</key>`
14. `<string>Yes</string>`
15. `<key>GraphicsEnabler</key>`
16. `<string>No</string>`
17. `<key>Graphics Mode</key>`

```
18. <string>1920x1080x32</string>
19. <key>Kernel</key>
20. <string>mach_kernel</string>
21. <key>Kernel Flags</key>
22. <string>darkwake=0</string>
23. <key>Legacy Logo</key>
24. <string>Yes</string>
25. <key>Timeout</key>
26. <string>2</string>
27. <key>UseKernelCache</key>
28. <string>Yes</string>
29. <key>device-properties</key>
30. <string>
    7f0000000100000001000000730000000200000002010c00d041030a000000000101060000027f
    </string>
31. </dict>
32. </plist>
```

Alles anzeigen

- Multibeast starten mit folgender Konfiguration (s. Anhang, unten fehlt: MacMini als SystemDefinition)
- OSX Mountain Lion sollte nun booten können