

Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung

Beitrag von „al6042“ vom 19. August 2017, 11:48

Der Code-Schnipsel gehört zur Defaults.plist von Ozmosis und kann nicht 1:1 in Clover verwendet werden.

Dafür kannst du aber in Clover unter "Graphics" den Punkt "ig-platform-id" nutzen.

In deinem Beispiel sollte somit ein hexadezimaler Eintrag für ein "headless"-Version deiner HD4600 dort stehen.

Der dort einzutragende Wert wäre somit 0x4120004.

Solltest du eine DSDT nutzen, in der das "Device (IGPU)" die Option "AAPL,ig-platform-id" bereits nutzt, sollte dass dann so aussehen:

Code

1. "AAPL,ig-platform-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x04, 0x00, 0x12, 0x04
5. },