

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 20. August 2017, 19:45

iGPU ist deaktiviert, GPU ist die AMD Radeon RX460 und auch der einzige Grafikadapter im System. Identifiziert sich als "Radeon Pro 460 4096 MB".

Demnach ist die primäre GPU die Radeon RX460.

Ich hab kein ACPI Patches und auch keine angepasste DSDT, da ich mich mit den Themen so gar nicht auskenne und ich ehrlich gesagt nirgends rum spiele wo ich nicht weiß wie es geht.