

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 20. August 2017, 20:27

Häng mal bitte deine DSDT aus der EFI, ACPI/original Ordner an. Dahin extrahieren kannst du sie mit F4 im Bootmenü.

Falls jemand die DSDT bearbeiten sollte wäre es wichtig auf diese Devices zu achten und sie am besten ausgiebig zu patchen:

PEG0(),XHC(XHC),EHC2(EHC2),HDEF(),RP03(RTL8111),SAT0(AppleIntelPchSeriesAHCI):

Zudem Renames, RTC, HPET, IRQ, SATA und ganz wichtig den USB _PRW Patch. Der ist zwar etwas radikal aber lieber erstmal alles auf maximal schrauben und dann erst langsam zurückschrauben und sehen was es wirklich braucht. Falls PEG eine PRW Methode hat, diese unbedingt für Sleep unschädlich machen.

Was du noch versuchen könntest wäre die iGPU wieder zu aktivieren und den Allocated VRAM auf über 64m setzen. Dann Sleep einmal mit iGPU auf sekundär und einmal auf primär versuchen und dir die stelle "failure" von "pmset -g log" anschauen. Interessant wäre ob es immer das gleiche ist, oder unterschiedlich.